

# eFollowMe



Πόσο καλά γνωρίζετε το  
διαδίκτυο;

Γνωρίζετε τι να  
προσέχετε;

Μάθετε πώς να  
περιηγείστε με ασφάλεια.

Βρείτε το:  
<http://efollowme.cs.ucy.ac.cy>

# ΣΤΟΧΟΣ

Το eFollowMe είναι ένα παιχνίδι το οποίο εστιάζει στην έννοια του ψηφιακού αποτυπώματος (digital footprint). Απευθύνεται σε μαθητές Γυμνασίου και Λυκείου.

Σκοπός του παιχνιδιού είναι να μάθετε τι πρέπει να προσέχετε κατά τη διάρκεια της περιήγησής σας στο διαδίκτυο.



## Ψηφιακό αποτύπωμα

Ελάτε να  
γνωρίσετε την  
πόλη του  
eFollowMe



Το eFollowMe υλοποιήθηκε από το Πανεπιστήμιο Κύπρου από τους Μόδεστο Ιωάννου, Λούκα Σολέας, Νικόλα Χατζηγιάννη και Χρυστάλλα Χρυσοστόμου, υπό την καθοδήγηση της Γεωργίας Καπιτσάκη, στο πλαίσιο του Ευρωπαϊκού έργου CYberSafety Safer Internet Programme



Το έργο CYberSafety συγχρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση - Διευκόλυνση "Συνδέοντας την Ευρώπη". Την αποκλειστική ευθύνη της παρούσας έκδοσης φέρει ο συγγραφέας της. Η Ευρωπαϊκή Ένωση δεν φέρει καμία ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των περιεχομένων σ' αυτήν πληροφοριών.